

PATVIRTINTA  
Alytaus Panemunės progimnazijos  
direktoriaus 2024 m. kovo 19 d.  
įsakymu Nr. V- 43 (1.2.)

## MOKYTOJŲ INDĖLIO ORGANIZUOJANT STEAM TIRIAMUOSIUS PROJEKTUS VERTINIMO APRAŠAS

### I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Vertinimo aprašas skirtas įvertinti progimnazijos mokytojų įgyvendinamų STEAM projektų kokybę ir paskatinti mokytojų iniciatyvumą, kūrybiškumą bei gebėjimą suburti mokinius konkrečioms projekto tikslams pasiekti.

### II. VERTINIMO ORGANIZAVIMAS

2. STEAM tiriamąjį projektą kiekvienų metų birželio mėnesį vertina progimnazijos direktoriaus įsakymu sudaryta komisija pagal iš anksto bendruomenei žinomus vertinimo kriterijus. Komisijos nariai, dalyvaudami projektų pristatyme, pildo lentelę (pridedamas priedas). Projektų vadovams, kurie surenka 50 ir daugiau taškų skiriama priemoka, atsižvelgiant į mokyklos turimus finansus.

3. STEAM tiriamąjį projektą komisijos vertinimui teikia jį organizavęs (-ę) mokytojas (-ai). Jis (-ie) pristato projektą pasirinktu būdu (pateiktys, video, standinis pranešimas ir pan.) nuosekliai pagal vertinimo kriterijus. Projektui pristatyti skiriama iki 20 minučių.

### III. VERTINIMO KRITERIJAI

4. Projekto temos aktualumas, ryšys su gyvenimu, įtraukiantis į realių problemų sprendimą.
  5. Projekto struktūra.
  6. Projekto viešinimas.
  7. Projekto tęstinumas, galimybės plėtoti projektą.
  8. Kompetencijos ugdymas.
  9. Gebėjimas bendradarbiauti.
  10. Dalyvavimas miesto, šalies, tarptautiniuose konkursuose.
  11. Projekto veiklų/rezultatų, įtraukiant mokinius, pristatymas bendruomenei.
  12. Dalijimasis STEAM gerąja patirtimi.
  13. Kita.
-

Projekto vadovas(-ai) \_\_\_\_\_

Eil. Nr.	Vertinimo kriterijai	Taškai
1.	<b>Projekto temos aktualumas, ryšys su gyvenimu, įtraukiantis į realių problemų sprendimą (iki 3 taškų).</b>	
2.	<b>Projekto struktūra (iki 22 taškų):</b>	
2.1.	tikslas ir uždaviniai atitinka projekto turinį (iki 4 taškų);	
2.2.	mokinių STEAM gebėjimus ugdatys metodai (iki 5 taškų);	
2.3.	šaltiniai, priemonės (iki 3 taškų);	
2.4.	projekto veiklos ir jų tikslingumas (iki 5 taškų);	
2.5.	projekto rezultatai, jų analizė, išvados (iki 5 taškų).	
3.	<b>Projekto viešinimas</b> (straipsniai, video reportažai ir kt.). (1 viešinimas – 1 taškas):	
3.1.	progimnazijos lygmeniu;	
3.2.	Alytaus miesto lygmeniu;	
3.3.	šalies lygmeniu;	
3.4.	tarptautiniu lygmeniu.	
4.	<b>Projekto tęstinumas, galimybės plėtoti projektą (iki 3 taškų).</b>	
5.	<b>Kompetencijų ugdymas (iki 7 taškų).</b>	
6.	<b>Gebėjimas bendradarbiauti :</b>	
6.1.	mokytojų, pagalbos specialistų, kitų darbuotojų įtraukimas (1 asmuo – 1 taškas);	
6.2.	mokinių tėvų (globėjų) įtraukimas (iki 3 taškų);	
6.3.	socialinių partnerių įtraukimas (iki 3 taškų).	
7.	<b>Dalyvavimas miesto, šalies, tarptautiniuose konkursuose</b> (1 dalyvavimas – 1 taškas, už prizines vietas papildomi taškai).	
8.	<b>Projekto veiklų/rezultatų įtraukiant mokinius pristatymas bendruomenei: „Jaunųjų tyrėjų konferencijoje“, mokyklos svečiams, mokinių tėvams ir kt.</b> (1 viešinimas – 1 taškas):	
9.	<b>Dalijimasis STEAM gerąja patirtimi (konferencijose ir kituose renginiuose).</b> (1 kartas- 1 taškas)	
10.	<b>Kita (iki 5 taškų).</b>	
	Iš viso	

Komisijos narys \_\_\_\_\_