



STEAM projekto „Tvarių miestų bendruomenės“ veiklų planas

Tikslas

Sukurti judesio daviklio programą, kuri taupytų elektros šviesą.

Uždaviniai

1. Lavinti programavimo įgūdžius.
2. Plėsti mokinių žinias ieškant informacijos.
3. Ugdyti kūrybiškumo, bendradarbiavimo kompetencijas.
4. Mokyti mokinius planuoti, analizuoti, daryti išvadas.

Dalyviai: 7a/b

Eil. Nr.	Veiklos pavadinimas	Data
1.	Supažindinimas su projektu, tikslu ir uždaviniais.	2023-02-08
2.	Tėvų informavimas.	2023-02-08
3.	Logotipo kūrimas. Logotipo pristatymas	2023-02-22
4.	Pasiskirstymas į veiklos grupes ir darbų numatymas.	2023-02-22
5.	Informacijos kaupimas	2023-03 - 2023-04
6.	Judesio daviklio programos rašymas	2023-04 – 2023-05
7.	Projektinio darbo apipavidalinimas	2023-05-10
8.	Projekto apibendrinimas, pasiruošimas pristatymui.	2023-05-24
9.	Projekto veiklą iliustruojančios medžiagos kaupimas, sisteminimas.	Projekto įgyvendinimo laikotarpiu
10.	Mokinių emocinio pasitenkinimo projektu ir naudos vertinimas.	2023-02-08 2023-04-19 2023-05-31
11.	Projekto pristatymas.	2023-06
12.	Projekto veiklų viešinimas.	Projekto įgyvendinimo metu.

Projekto vadovas: Vita Marcinkevičienė