

STEAM projekto

„Knyga“

veiklų planas

Tikslas: sužadinti jauno žmogaus meilę knygai, įtraukiant mokinius į smagią knygos pažinimo kelionę.

Uždaviniai:

1. Puoselėti pagarbą gimtajai kalbai, tautiškumo ir tapatumo sampratai, aiškintis pasaulio ir lietuviškos raštijos ištakas.
2. Pažinti rašto kultūros pradžia, mokytis šrifto rašymo ypatumų, kurti knygos iliustracijas.
3. Lavinti komunikavimo kompetenciją pristatant savo knygą klasės draugams.

Dalyviai: 6b klasės mokiniai

Eil. Nr.	Veiklos pavadinimas	Data
1.	Mokinių supažindinimas su projekto tikslais ir uždaviniais.	2022-02-28
2.	Projekto logotipo kūrimas.	2022 kovas
3.	Per istorijos pamokas susipažins su rašto atsiradimu ir jo raida. Mokysis rašyti tekstą hieroglifais. Susipažins su viduramžių knygų perrašinėjimo procesu, Gutenbergo knygų spausdinimo išradimu. Pristatys savo mėgstamiausią knygą.	2022 kovas- balandis
4.	Per lietuvių literatūros pamokas skaitys ir aptars senuosius klasikinius tekstus, jų ištraukas mokysis atmintinai. Pristatys seniausią reikšmingą šeimos/giminės knygą. Dalyvaus edukacijoje „Raštininko baltos rankos“ Alytaus kraštotyros muziejuje. Sukurs ir pristatys savo knygą.	2022 kovas - birželis
5.	Per dailės pamokas pažins rašto kultūros pradžia, mokysis šrifto rašymo ypatumų, kurs knygos iliustracijas.	2022 kovas - birželis
6.	Projekto pristatymas.	Pagal numatytą administracijos planą.

Projekto vadovai:

Asta Kibildienė,
Nijolė Plytninkienė,
Vilius Baziukevičius